



## INFOS „GRAZ GOT GAME“

**Teamanzahl:** 16 bis max. 20 Teams (sonst ist das Turnier in der Zeitspanne nicht durchführbar)

**Spieleranzahl:** 2 (+ 1 Ersatzspieler) pro Team

**Punkte:** jeder Korb innerhalb der Zone zählt 1 Punkt  
jeder Korb hinter der Zone zählt 2 Punkte

**Spieldauer:** 10 Minuten pro Spiel

**Turniermodus:** wird nach Ende der offiziellen Anmeldephase bekanntgegeben

### **Wichtigsten Regeln:**

**!!!„FAIR PLAY“!!!.** Spieler haben sich gegenüber gegnerischen Spielern so zu verhalten, als wären sie Teil des eigenen Teams. Der Spaß und die Freude am Spiel stehen im Vordergrund. Grobes, überehrgeiziges, unfaires Verhalten hat bei „Graz Got Game“ nichts verloren.

**1. Foul:** Ein Foul ist jede Körperberührung, durch die der ballführende Spieler benachteiligt wird. Das Spiel wird mit Ballbesitz für das gefoulte Team fortgesetzt, auch wenn der Spieler im Wurf gefoult wurde. Bei Uneinigkeiten beider Teams entscheidet der Schiedsrichter. Wenn ein Spieler bei einem erfolgreichen Wurf gefoult wird, zählt der Korb und der Ballbesitz wechselt.

**Unsportliche Fouls** werden mit einem Freiwurf für den gefoulten Spieler und anschließendem Ballbesitz für das gefoulte Team bestraft.

**2. Ballbesitz:** Der erste Ballbesitz wird durch Münzwurf ermittelt. Nach jedem Korberfolg wechselt der Ballbesitz - **kein „make it, take it“**.

**3. Check:** Nach jedem Ballbesitzwechsel (Foul, Out, Punkt) setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel mit einem „Check“ hinter der 2-Punkte-Linie fort.

**4. Angriffwechsel:** Nach **jedem** Ballbesitzwechsel (Steal, Defensiv-Rebound, Airball etc.) muss das nun angreifende Team vorher den Ball hinter die 2-Punkte-Linie spielen. Erfolgt das Zurückspiel nicht, werden auch die danach erzielten Punkte nicht gezählt.

**6. Zweifelsfall/Streitball:** Statt des üblichen Sprungballs erhält in Zweifelsfällen das verteidigende Team den Ball.

**7. Zeitspiel:** Angriffsdauer beträgt max. 30 Sekunden. Wird dies nicht eingehalten, kommt es zu einem Ballverlust des angreifenden Teams.

**8. Bei Unentschieden:** wird das Spiel mit Freiwürfen von der Freiwurflinie fortgesetzt. Es wirft immer abwechselnd ein Spieler jeder Mannschaft, bis eine Entscheidung gefallen ist. Ein Spieler darf erst ein zweites Mal werfen, wenn jeder Spieler dieses Teams einmal geworfen hat.

**9. Handgreiflichkeiten:** ziehen den Turnierausschluss für beide beteiligten Teams nach sich.

**10. Änderungen des Regelwerks:** (zB. die Spielzeit) können jederzeit durch die Turnierleitung vorgenommen werden.

\*Zur besseren Lesbarkeit wurden hier personenbezogene Bezeichnungen, die sich zugleich auf Frauen und Männer beziehen, generell nur in der im Deutschen üblichen männlichen Form angeführt. Dies soll jedoch keinesfalls eine Geschlechterdiskriminierung oder eine Verletzung des Gleichheitsgrundsatzes zum Ausdruck bringen.